

Dein Netzwerk

Ein Ort ist Teil deines Netzwerkes, wenn du eine Industrie dort hast oder eines deiner Verbindungsplättchen an ihn angrenzt.

Verbundene Orte

Zwei Orte sind verbunden, wenn Verbindungsplättchen beliebiger Spieler eine ununterbrochene Kette zwischen diesen bilden.

Kohle verbrauchen

Verbrauchen in der Reihenfolge:

1. Nächste verbundene Kohlemine.
2. Markt. Verbindung zu einem Händler erforderlich.
- Kosten bezahlen.

Eisen verbrauchen

Verbrauchen in der Reihenfolge:

1. Beliebige, nicht umgedrehte Eisenhütte.
2. Markt. Kosten bezahlen.
- Keine Verbindung erforderlich.

Bier verbrauchen

Nach freier Wahl verbrauchen:

- Beliebige, eigene Brauerei.
- Verbundene Brauerei eines Gegners.
- Bierfass-Feld eines Händlers, an den verkauft wird.

BAUEN

1. Eine passende Karte ausspielen.
2. Nimm ein Plättchen der jeweilig niedrigsten Stufe.
3. Wenn möglich ein Feld mit einem einzelnen Symbol nutzen.
4. Kosten bezahlen und erforderliche Rohstoffe verbrauchen.
5. Neue Kohle- und Eisenwürfel bzw. Bierfässer produzieren.

Nach dem Bauen den Markt prüfen und:

- Produzierte Kohle  verkaufen, falls zu einem Händler verbunden.
- Produziertes Eisen  verkaufen, unabhängig von einer Verbindung.

Industriekarte

Eine der abgebildeten Industrien bauen. Oder eine beliebige bei einem Joker. Bauen nur innerhalb deines Netzwerkes.

Ortskarte

Im angegebenen Ort bauen. Oder einem beliebigen bei einem Joker. Muss nicht Teil deines Netzwerkes sein.

Kanalepoche

- Nur ein Industrieplättchen pro Spieler und Ort erlaubt.

Eisenbahnapoche

- Beliebig viele Industrieplättchen pro Spieler und Ort erlaubt.

Überbauen eines eigenen Industrieplättchens

- Jedes darf überbaut werden.
- Vorhandene Würfel in den Vorrat.

Überbau eines gegnerischen Industrieplättchens

- Nur Kohlebergwerke oder Eisenhütten.
- Es dürfen keine   Würfel mehr auf dem Spielplan sein.

VERKAUFEN

1. Eine beliebige Karte ausspielen.
2. Ein zu einem verbundenen Händler passendes Plättchen auswählen:
3. Das auf dem Plättchen angezeigte, erforderliche Bier  verbrauchen.
4. Das Plättchen umdrehen. Einkommensmarker die angegebene Schrittzahl vorrücken.
5. Händlerbonus erhalten, wenn das Bier vom Händler verbraucht wurde.
5. Schritte ab 2. für andere, noch nicht umgedrehte Gebäude beliebig oft wiederholen.

KREDIT AUFNEHMEN

1. Eine beliebige Karte ausspielen.
2. £30 von der Bank nehmen.
3. Einkommensmarker um drei Einkommensstufen zurücksetzen auf das höchste Feld der Stufe.

ERKUNDEN

1. Drei beliebige Karten ausspielen.
 2. Einen Orts- und einen Industriejoker nehmen.
- Nicht erlaubt, wenn du einen Joker auf der Hand hast.

ENTWICKELN

1. Eine beliebige Karte ausspielen.
2. Ein oder zwei Plättchen der jeweils niedrigsten Stufe vom Spielertableau entfernen.
3. Verbrauche ein Eisen  pro entferntem Plättchen.

Bei Töpfereien mit Glühbirnen-Symbol  nicht erlaubt.

VERBINDEN

1. Eine beliebige Karte ausspielen.
2. Verbindungsplättchen auf eine freie Strecke neben einem Ort in deinem Netzwerk legen.
3. Entsprechend der Epoche Kosten bezahlen und Ressourcen verbrauchen.

Beim Bauen von zwei Eisenbahnverbindungen muss das Bier von einer Brauerei verbraucht werden (nach dem Legen der zweiten Verbindung).

A vertical painting of a rainy cobblestone street. In the upper left, a wooden wheelbarrow is partially visible. A wooden stick lies on the wet stones. In the upper right, a person's foot in a white shoe is stepping on the cobblestones. In the lower right, a dark glass bottle lies broken on the wet surface. The scene is misty and rainy, with reflections on the wet stones.

B R A S S

B I R M I N G H A M